[TRABAJO PRACTICO GRUPAL N° 1 (TM B - 14/06/2023)](http://91.191.211.247/~moodles/moodies/mod/assign/view.php?id=31382)

Francisco Sulé, Ignacio Nemes, Lautaro Aiello

BLACKJACK

El jugador y la casa reciben dos cartas cada uno al comienzo.  
Las cartas se seleccionan al azar.  
El valor de las cartas numéricas del 2 al 10 es igual a su número. Las cartas J, Q y K tienen un valor de 10, y el As (A) puede valer 1 u 11 según la elección del jugador.  
El objetivo del jugador es obtener la mayor cantidad de puntos posible sin pasarse de 21.  
Después de recibir las dos cartas iniciales, el jugador tiene la opción de pedir una carta adicional ("S" o "s") o plantarse con su puntaje actual ("P" o "p").  
Si el jugador obtiene un puntaje de 21 con las dos cartas iniciales (Blackjack), gana automáticamente.  
Si el jugador elige pedir una carta adicional, se le mostrará la carta obtenida y se sumará su valor al puntaje total.  
Si el jugador alcanza un puntaje de 21 después de pedir una carta adicional, gana automáticamente.  
Si el jugador supera los 21 puntos, pierde automáticamente.  
Después de que el jugador se planta o supera los 21 puntos, es el turno de la casa.  
La casa toma cartas adicionales hasta que su puntaje sea igual o mayor a 17 o supere el puntaje del jugador.  
Si la casa supera los 21 puntos, el jugador gana.  
Si la casa tiene un puntaje mayor que el jugador pero no supera los 21 puntos, el jugador pierde.  
Si el puntaje de la casa es igual al puntaje del jugador, el juego termina en empate.  
Al final del juego, se muestra el puntaje de la casa.  
Estas son las reglas básicas del Blackjack implementadas en el código proporcionado. Pueden existir variaciones o reglas adicionales en diferentes versiones del juego, pero estas son las reglas específicas para el juego implementado en el código.